



## Инструкция по запуску!

**Программное обеспечение обучающие тренажеры виртуальной реальности (VR-ИНТЕРТЕХ) по специальности "Строительство железных дорог, путь и путевое хозяйство" в составе:**

- Обучающий тренажер виртуальной реальности "Воздушная стрелка контактной подвески на постоянном токе";
- Обучающий тренажер виртуальной реальности "Воздушная стрелка контактной подвески на переменном токе. Текущий ремонт".

1. Включить ноутбук.
2. Включить шлем виртуальной реальности, нажав **с правой стороны шлема кнопку**.
3. Надеть шлем виртуальной реальности на голову и зафиксировать с помощью регулировки размера **на задней части шлема**.
4. Правым контроллером с помощью **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»** перераспределить настраиваемую границу, следуя инструкциям и указаниям настройки шлема.
5. Правым контроллером в виаре с помощью **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»** выбираем **«библиотека»** далее **«Virtual Desktop»**, «Включить отслеживание движения глаз» выбираем **отклонить**, далее «Включить отслеживание мимики» выбираем **отклонить**.
6. На ноутбуке программа **«Virtual Desktop»** запускается автоматически.
7. И ноутбук и шлем должны быть подключены к единой сети Wi-Fi частотой 5Ггц.
8. Запускаем лаунчер тренажера **от имени администратора**, который находится на рабочем столе ноутбука.
9. В самом тренажере проходим регистрацию, выбрав меню «Регистрация» с помощью **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»**.
10. После регистрации мы попадаем в меню тренажера, где правым контроллером выбираем тренажер активировав кнопку **«Начать»**.
11. Запустив тренажер, мы следуем **голосовым, текстовым подсказкам**, а также, **подсказкам**, которые появляются у нас на левой руке.

### Устранение возможных неполадок.

1. В случае отсутствия сопряжения ноутбука со шлемом проверяем в одной ли сети находится и ноутбук и шлем.
2. В случае отсутствия сопряжения ноутбука со шлемом следует проверить версию программы **«Virtual Desktop» на компьютере и на шлеме (она должна быть одинаковой)**.
3. В случае получения новой версии тренажера, он должен быть разархивирован и установлен на диск **«D»**.

