



Инструкция по запуску!

Программное обеспечение «Информационная система на основе vr-технологий для отделения реабилитации ГБУЗ «ГКБ им. В.В. Вересаева ДЗМ».

1. Включить ноутбук.
2. Включить шлем виртуальной реальности, нажав с правой стороны шлема **кнопку**.
3. Надеть шлем виртуальной реальности на голову и зафиксировать с помощью регулировки размера **на задней части шлема**.
4. Правым контроллером с помощью **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»** перераспределить настраиваемую границу, следуя инструкциям и указаниям настройки шлема.
5. Правым контроллером в виаре с помощью **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»** выбираем **«библиотека»** далее **«Virtual Desktop»**, «Включить отслеживание движения глаз» выбираем **отклонить**, далее «Включить отслеживание мимики» выбираем **отклонить**.
6. На ноутбуке программа **«Virtual Desktop»** запускается автоматически.
7. И ноутбук и шлем должны быть подключены к единой сети Wi-Fi частотой 5Ггц.
8. Запускаем лаунчер Программы **от имени администратора**, который находится на рабочем столе ноутбука.
9. Медработник или кто-то из сотрудников, далее – «Оператор», заполняет «карточку пациента» на ноутбуке или другом устройстве, далее – «Сервер»
 - a. Данные, которые заполняются в карточки пациента
 - артериальное давление систолическое (мм.рт.ст.);
 - артериальное давление диастолическое (мм.рт.ст.);
 - частота сердечных сокращений (уд. в мин.);
 - частота дыхательных движений (/мин.);
 - насыщение крови кислородом (Сатурация, SpO2) (%);
 - возраст (лет);
 - пол;
 - ЭЭГ
 - фоновая активность головного мозга;
 - наличие патологической активности коры головного мозга;
 - наличие эпилептиформной активности головного мозга.
 - частота взаимодействия с окружающей средой в шлеме виртуальной - реальности;
 - развитие делирия.
 - b. Оператор выбирает на сервере вид сценария и сопутствующие параметры.
 - c. Оператор надевает шлем на пациента.

- d. Происходит калибровка линз в шлеме:
- e. При первом надевании новым пациентом и при необходимости шлем подстраивает межзрачковое расстояние, выводя инструкцию как это делать на дисплей и проговаривая этапы.

10. В случае невозможности сделать это пациентом самостоятельно, оператор задает значение вручную на шлеме (сделать удаленно эту процедуру невозможно).

a. Оператор, при необходимости отслеживает и вводит динамику показателей на сервере.

11. По окончании сценария или при завершении его вручную оператор снимает шлем.

12. При необходимости можно экспортировать данные в таблицу для последующей обработки.

Устранение возможных неполадок.

1. В случае отсутствия сопряжения ноутбука со шлемом проверяем в одной ли сети находится и ноутбук и шлем.
2. В случае отсутствия сопряжения ноутбука со шлемом следует проверить версию программы **«Virtual Desktop» на компьютере и на шлеме (она должна быть одинаковой)**.
3. В случае получения новой версии тренажера, он должен быть разархивирован и установлен на диск **«D»**.

