



Информация, необходимая для эксплуатации программного обеспечения.

- 1. Оборудование необходимое для эксплуатации.**
- 2. Запуск программы.**
- 3. Описание функций.**
- 4. Завершение работы программы**

1. Оборудование необходимое для эксплуатации.

Для эксплуатации программного обеспечения необходимо следующее оборудование.

Автономный шлем VR PICO4 Pro 512 Gb.

2. Запуск программы

1. Включить шлем виртуальной реальности, нажав **с правой стороны шлема кнопку**.
2. Надеть шлем виртуальной реальности на голову и зафиксировать с помощью регулировки размера **на задней части шлема**.
3. Правым контроллером с помощью **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»** перераспределить настраиваемую границу, следуя инструкциям и указаниям настройки шлема.
4. Правым контроллером в виаре с помощью **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»** выбираем **«библиотека»** далее **«Лаунчер программы»**, **«Включить отслеживание движения глаз»** выбираем **отклонить**, далее **«Включить отслеживание мимики»** выбираем **отклонить**.
5. Далее с помощью парового контроллера и **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»** **запускаем тренажер**.
6. В самом тренажере проходим регистрацию, выбрав меню **«Регистрация»** с помощью **«кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ»**.
7. После регистрации мы попадаем в меню программы, где правым контроллером выбираем активные окна меню программы активировав кнопку **«Начать»**.

3. Описание функций.

Программного обеспечения Интерактивная платформа «Базис».

Интерактивная платформа «Базис» представляет собой конструктор виртуальной реальности способный к неограниченному расширению путем интеграции модулей виртуальной реальности.

Интерактивная платформа «Базис» разработана на Unity и содержит в себе следующие разделы:

- регистрация пользователей (раздел в который пользователь вносит свои данные: ФИО, номер зачетной книжки, логин, пароль);
- статистика (статистика прохождения каждого тренажера пользователями: время порождения сценария, количество ошибок, количество времени на прохождения каждого действия, итоговая оценка);
- руководство пользователя (инструкция по управлению очками и контроллерами виртуальной реальности, руководство пользователя по каждому модулю-тренажеру виртуальной реальности куда входит: информация о названии модуля-тренажеру виртуальной реальности, режимах модуля-тренажеру виртуальной реальности (обучение и экзамен), количество ошибок, которые можно допустить при прохождении модуля-тренажера виртуальной реальности, чтобы получить оценку.);
- учебные материалы (теоретические материалы, которые необходимо изучить для успешного прохождения модулей-тренажеров виртуальной реальности).

4. Завершение работы программы.

Правым контроллером в виаре с помощью «кнопки триггер **ПОДТВЕРДИТЬ**» выбираем «**Выход из программы**» далее «**наводим на значок батарейки (он в правом нижнем углу)**», далее правым контроллером выбираем значок «**питание**» далее правым контроллером с помощью кнопки триггер выбираем «**отключить питание**».

