

Инструкция по запуску Программного обеспечения Интерактивная платформа «Базис».

1. Включить ноутбук.
2. Включить шлем виртуальной реальности, нажав с правой стороны шлема кнопку.
3. Надеть шлем виртуальной реальности на голову и зафиксировать с помощью регулировки размера на задней части шлема.
4. Правым контроллером с помощью «кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ» перераспределить настраиваемую границу, следуя инструкциям и указаниям настройки шлема.
5. Правым контроллером в виаре с помощью «кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ» выбираем «библиотека» далее «Virtual Desktop», «Включить отслеживание движения глаз» выбираем отклонить, далее «Включить отслеживание мимики» выбираем отклонить.
6. На ноутбуке программа «Virtual Desktop» запускается автоматически.
7. И ноутбук и шлем должны быть подключены к единой сети Wi-Fi частотой 5Ггц.
8. Запускаем лаунчер тренажера от имени администратора, который находится на рабочем столе ноутбука.
9. В самом тренажере проходим регистрацию, выбрав меню «Регистрация» с помощью «кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ».
10. После регистрации мы попадаем в меню тренажера, где правым контроллером выбираем тренажер активировав кнопку «Начать».
11. Запустив тренажер, мы следуем голосовым, текстовым подсказкам, а также, подсказкам, которые появляются у нас на левой руке.

Устранение возможных неполадок.

1. В случае отсутствия сопряжения ноутбука со шлемом проверяем в одной ли сети находится и ноутбук, и шлем.
2. В случае отсутствия сопряжения ноутбука со шлемом следует проверить версию программы «Virtual Desktop» на компьютере и на шлеме (она должна быть одинаковой).
3. В случае получения новой версии тренажера, он должен быть разархивирован и установлен на диск «D».