



**Информация, необходимая для эксплуатации Программного обеспечения
Тренажер виртуальной реальности «Буровая машина Boomer 282»
INTERTECH.**

- 1. Оборудование необходимое для эксплуатации.**
 - 2. Запуск программы.**
 - 3. Описание функций.**
 - 4. Завершение работы программы**

1. Оборудование необходимое для эксплуатации.

Для эксплуатации программного обеспечения необходимо следующее оборудование.

Автономный шлем VR PICO4 Pro 512 Gb.

Ноутбук с характеристиками не ниже следующих: AMD Ryzen 7 5800H, RAM 32 ГБ, NVIDIA GeForce RTX 3080 с установленной операционной системой Windows 10/.

2. Запуск программы

Включить ноутбук.

Включить шлем виртуальной реальности, нажав с правой стороны шлема кнопку.

Надеть шлем виртуальной реальности на голову и зафиксировать с помощью регулировки размера на задней части шлема.

Правым контроллером с помощью «кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ» перераспределить настраиваемую границу, следуя инструкциям и указаниям настройки шлема.

Правым контроллером в виаре с помощью «кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ» выбираем «библиотека» далее «Virtual Desktop», «Включить отслеживание движения глаз» выбираем отклонить, далее «Включить отслеживание мимики» выбираем отклонить.

На ноутбуке программа «Virtual Desktop» запускается автоматически.

И ноутбук и шлем должны быть подключены к единой сети Wi-Fi частотой 5Ггц.

Запускаем лаунчер тренажера от имени администратора, который находится на рабочем столе ноутбука.

В самом тренажере проходим регистрацию, выбрав меню «Регистрация» с помощью «кнопки триггер ПОДТВЕРДИТЬ».

После регистрации мы попадаем в меню тренажера, где правым контроллером выбираем тренажер активировав кнопку «Начать».

Запустив тренажер, мы следуем голосовым, текстовым подсказкам, а также, подсказкам, которые появляются у нас на левой руке.

Устранение возможных неполадок.

В случае отсутствия сопряжения ноутбука со шлемом проверяем в одной ли сети находится и ноутбук и шлем.

В случае отсутствия сопряжения ноутбука со шлемом следует проверить версию программы «Virtual Desktop» на компьютере и на шлеме (она должна быть одинаковой).

В случае получения новой версии тренажера, он должен быть разархивирован и установлен на диск «D».

3. Описание функций.

Программного обеспечения Тренажер виртуальной реальности «Буровая машина Boomer 282» INTERTECH.

Назначение.

Первоначальное обучение, совершенствование и корректировка навыков управления буровыми машинами.

Оптимизация процесса обслуживания и эксплуатации техники за счёт снижения энергозатрат и расхода ресурсов.

Формирования практических умений и навыков управления буровыми машинами.

Состав ПО.

- Основы управления и позиционирования машины.
- Бурение.
- Техническое обслуживание Буровой машины Boomer 282, выявление неисправностей.

Модуль «Основы управления и позиционирования машины».

Задания:

Запуск двигателя.

Проверка тормозной системы, (демонстрация возможных неисправностей тормозной системы);

Движение машины вперёд;

Движение машины назад

Поворот машины налево/направо под углом 90 градусов, разворот;

Движение машины по наклонной поверхности под различными углами;

Позиционирование машины в «горизонт»;

Позиционирование стрелы (вертикальное и горизонтальное).

Режимы выполнения заданий:

Обучение: обучаемому предоставляется текстовая или графическая информация для правильного

Экзамен: обучающийся самостоятельно выбирает последовательность действий для выполнения задания.

Модуль «Бурение»

Задания:

Бурение оконтуривающих шпуров

Бурение вспомогательных шпуров;

Бурение врубовых шпуров;

Бурение кровли;

Бурение бортов.

Особенности:

Задания предусматривают бурение одной штангой без наращивания.

В рамках модуля обучаемый должен пройти маршрут согласно технологической карте с возникновением возможных аварийных ситуаций (2-3 аварийные ситуации выпадают рандомно)

Модуль Техническое обслуживание **Буровой машины Boomer 282», выявление неисправностей.**

В этом модуле оператор проводит диагностику (выявление) возможных неисправностей, с последующим информированием ответственного лица.

Обучение: обучаемому предоставляется текстовая или графическая информация для правильного выполнения задания.

Экзамен: Обучаемый самостоятельно выбирает последовательность действий

Преимущества тренажёра.

Чёткая структура обучения с разделением на базовые и специализированные модули.

Наглядность и интерактивность благодаря системе визуализации (монитор и шлем виртуальной реальности).

Возможность выбора режима обучения («Обучение» или «Экзамен») для постепенного освоения навыков.

Реалистичное моделирование рабочих ситуаций, включая аварийные случаи, для повышения эффективности подготовки операторов.

4. Завершение работы программы.

Правым контроллером в виаре с помощью «кнопки триггер **ПОДТВЕРДИТЬ**» выбираем «**Выход из программы**» далее «**наводим на значок батарейки (он в правом нижнем углу)**», далее правым контроллером выбираем значок «**питание**» далее правым контроллером с помощью кнопки триггер выбираем «**отключить питание**».

